

**Utdrag av spilleregler.**

(Fullstendig regler finnes på hjemmesiden til [Norges Petanqueforbund](#).)

1. Spillerne «trekker lodd» om hvilket lag som skal velge spillebane og å kaste grisen først. En spiller fra det lag som vant trekningen, velger utgangspunkt og lager en ring med diameter mellom 35 og 50 cm. Begge føttene må være helt innenfor ringen når det kastes. (Ikke nødvendigvis jamsis.) Den spilleren som kaster grisen trenger ikke være samme spiller som kaster den første kule.
2. For at en kastet gris skal være gyldig må: avstanden mellom grisen og ringens nærmeste kant være minimum 6 meter og maksimum 10 meter. Grisen må stoppe minimum 1 meter innenfor grense til død linje.
3. Grisen er død i følgende tilfeller:
  - a) om den under spillet forflyttes til forbudt område, selv om den stopper på tillatt område. Gris som ligger på grensen til forbudt område er spillbar. Den er død når hele har passert grensen. Vannpytt der grisen flyter regnes som forbudt område.
  - b) Om den under spilllets gang flyttes lengre enn 20 meter eller mindre enn 3 meter fra utkastringen.
4. Det er forbudt å ta bort, flytte, trampe på eller børste bort eventuelle hinder som finnes på banen. Dog kan nedslagmerker etter sist spilte kule repareres.
5. Om grisen skulle dekkes av løv eller papir skal disse fjernes. Skulle grisen flytte seg pga. vind, bakkens helning eller lignende skal den plasseres tilbake til sin opprinnelige plass. Slik er også tilfellet om grisen flyttes av alle andre årsaker enn en spillers kule.
6. En kule defineres som død så snart den passerer forbudt område. En kule på grensen til tillatt område er godkjent. Kule som ligger på grensen til forbudt område er spillbar. Den er død når hele har passert grensen. Om kulen kommer tilbake til tillatt område, pga. terrengets helning eller fordi den treffer et hinder, skal kulen fjernes og alt den eventuelt har flyttet på etter å ha vært på forbudt område, legges tilbake.
7. Dersom ingen kuler ligger igjen på banen, kaster sist kastende lag.
8. Skulle en kule flytte seg på grunn av vind eller ved et uhell flyttes av spiller, dommer, tilskuer, dyr eller noe annet i bevegelse, skal den legges tilbake.
9. Når to kuler, den beste fra hvert lag, ligger i samme avstand fra grisen er omgangen uavgjort hvis det ikke finnes flere kuler igjen å spille. Grisen kastes av det laget som vant forrige omgang.
10. Dersom grisen er død, og begge lagene, eller ingen av lagene, har kuler igjen, annulleres omgangen. Dersom grisen er død, og kun et lag har kuler igjen, får dette laget like mange poeng som det har kuler igjen.